"Customer Client" 서브시스템 세부 설계

“Customer Client" 시스템은 고객에게 필요한 정보를 ”Server" 시스템으로부터 받아와서 보여준다. 또한, 고객으로부터 입력을 받고 "Server" 시스템으로 전송한다.

“Customer Client” 시스템의 주요 함수는 다음과 같다.

✓ 각종 display

■ "Customer Client" 시스템에서 event\_listener가 호출되었을 때 필요한 정보를 보여준다.

✓ 각종 event\_listener

■ 각종 버튼이 눌렸을 때 호출되는 함수로 "Server" 시스템에 특정 요청을 한다.

“Server" 서브시스템 세부 설계

“Server" 시스템은 고객에게 메뉴 관련 정보를 제공하고 주문 정보를 저장한다. 또한, "Customer Client”에게 받은 요청을 처리하는 역할을 한다.

“Server" 시스템의 주요 함수는 다음과 같다.

✓ set\_order\_options

■ “Customer Client"에서 주문 option을 전송받고 주문 정보를 생성한다.

✓ add\_order

■ "Customer Client" 시스템으로부터 전송받은 정보를 토대로 주문 정보를 생성하고 장바구니에 추가한다.

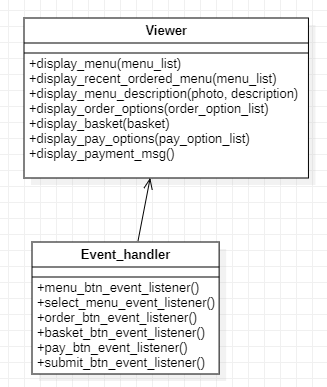
✓ set\_pay\_info

■ “Customer Client"에서 결제 정보를 받는다.

✓ pay

■ 결제 시스템에게 결제 정보를 넘기며 결제를 요청한다.

1. “Customer Client" 시스템



Viewer

✓ “Customer Client" 시스템은 Viewer 클래스를 통해 사용자에게 정보를 보여준다.

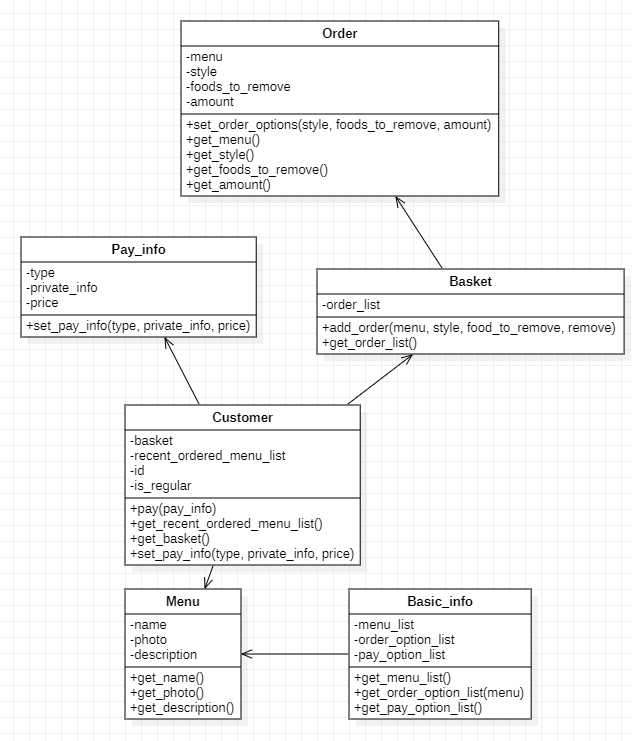
✓ Viewer 클래스의 모든 함수는 static함수이다.

Event\_handler

✓ “Customer Client" 시스템은 Event\_handler 클래스를 통해 사용자의 입력을 처리한다.

✓ Event\_handler 클래스는 입력에 따라 "Server" 시스템에 요청을 보내거나 Viewer 클래스의 함수를 호출한다.

2. “Server" 시스템



Basic\_info

✓ 미스터 대박 서비스의 기본적인 정보를 담고 있는 클래스이다.

✓ "Server" 시스템은 Basic\_info를 통해 "Customer Client" 시스템에게 메뉴 정보, 메뉴에 따른 주문 옵션 정보, 결제 정보를 넘겨준다.

Menu

✓ 메뉴 정보를 저장하는 type을 나타내는 클래스이다.

✓ 예시 사진과 메뉴 설명에 대한 정보를 담고 있다.

Customer

✓ 고객을 나타내는 클래스이다.

✓ 고객을 식별하는 id, 단골 고객 여부, 장바구니, 최근 주문 내역을 저장하고 있다.

✓ Pay 함수를 통해 장바구니에 담긴 주문에 대해 최종 결제를 할 수 있다.

Basket

✓ 장바구니 type 클래스이다.

✓ 장바구니는 주문 정보의 집합이며 add\_order를 통해 장바구니에 주문 정보를 추가할 수 있다.

Order

✓ 주문 정보를 저장하는 type을 나타내는 클래스이다.

✓ 메뉴, 스타일, 뺄 음식, 수량 정보를 저장하고 있으며 set\_order\_options로 주문 정보를 설정할 수 있다.

Pay\_info

✓ 결제 정보를 저장하는 type을 나타내는 클래스이다.

✓ 결제 수단, 결제 관련 개인 정보, 최종 결제 가격 정보를 저장하고 있으며 set\_pay\_info로 결제 정보를 설정할 수 있다.